Ô fil du jeu

# MONDE DES ANIMAUX

Tous les animaux peuplant la planète vivent paisiblement : les insectes sous terre ou dans les airs, de nombreux poissons et mammifères occupent les océans, les animaux domestiques dans des fermes au milieu de prés verdoyants et les animaux sauvages et nomades errent dans les dunes et les savanes. Mais la planète est en danger ; les usines polluent l'air et l'eau et entraînent du même coup la disparition des animaux. Aidons les à se sauver vers un monde où ils pourront à nouveau vivrent en paix !

**Contenu** : 1 plan de jeu, 32 animaux, 8 pions « usine » et 1 dé spécial

**Nombre de joueurs** : 2 à 8 joueurs **Age** : à partir de 3 ans

## But du jeu :

Sauver les animaux et les emmener dans le beau monde avant que la pollution n'ait envahi la planète.

## Préparatifs :

Tous les animaux sont positionnés dans leur monde respectif.

## Déroulement du jeu :

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé :
- Si le dé indique la couleur d'un monde, un animal de celui-ci rejoint le beau monde.
- Si le dé indique le trèfle, le joueur choisit l'animal qui rejoint le beau monde.
- Si le dé indique les unsines, un pion correspondant envahie la terre.

## Fin de la partie :

Tous les animaux ont rejoint le beau monde, tous les joueurs ont gagné.
Si toutes les usines ont envahies la terre, tous les joueurs ont perdu.